

Program: Aplikovaná informatika
 Typ: Bakalářský studijní program
 Ročník: 1.

Semestr: 1.

Kód	Předmět	Typ	Prezenční studium		Kombinované studium Soustředění hod./semestr	Způsob zakončení	ECTS kredity
			Přednášky hod./týden	Cvičení hod./týden			
B_AJ_1	Anglický jazyk 1	P	0	2	12	z	3
B_ZML	Základy matematické logiky	P	0	2	12	z	3
B_Ma_1	Matematika 1	ZT, P	2	2	16	z, Zk	6
B_DMa	Diskrétní matematika	P	2	2	14	z, Zk	6
B_PrP	Principy počítačů	PZ, P	2	0	14	Zk	6
B_Upg	Úvod do programování	P	2	2	16	z, Zk	6
Celkem:			8	10	84		30

Semestr: 2.

Kód	Předmět	Typ	Prezenční studium		Kombinované studium Soustředění hod./semestr	Způsob zakončení	ECTS kredity
			Přednášky hod./týden	Cvičení hod./týden			
B_AJ_2	Anglický jazyk 2	P	0	2	12	z	3
B_TWS	Tvorba webových stránek	P	1	2	12	z	3
B_Ma_2	Matematika 2	ZT, P	2	2	16	z, Zk	6
B_UDS	Úvod do databázových systémů	ZT, P	2	2	14	z, Zk	6
B_ADS	Algoritmy a datové struktury	PZ, P	2	2	14	z, Zk	6
B_Prg	Programování	ZT, P	2	2	16	z, ZK	6
Celkem:			9	12	84		30

*P=povinný; PZ=předmět profilujícího základu; ZT=základní teoretický předmět profilujícího základu
 z=zápočet; Zk=zkouška*

Program: Aplikovaná informatika
 Typ: Bakalářský studijní program
 Ročník: 2.

Semestr: 3.

Kód	Předmět	Typ	Prezenční studium		Kombinované studium Soustředění hod./semestr	Způsob zakončení	ECTS kredity
			Přednášky hod./týden	Cvičení hod./týden			
B_AJ_3	Anglický jazyk 3	P	0	2	12	z	3
B_POS	Principy operačních systémů	PZ, P	2	2	16	z, Zk	6
B_SyM	Systémy a modely	ZT, P	2	2	16	z, Zk	6
B_PJC	Programování v jazyce C	P	2	2	16	z, Zk	6
B_PrSt	Pravděpodobnost a statistika	V	2	1	12	z, Zk	6
	Volitelný předmět	V	0	2	12	z	3
Celkem:			8	11	84		30

Semestr: 4.

Kód	Předmět	Typ	Prezenční studium		Kombinované studium Soustředění hod./semestr	Způsob zakončení	ECTS kredity
			Přednášky hod./týden	Cvičení hod./týden			
B_AJ_4	Anglický jazyk 4	P	0	2	12	z	3
B_BSeAI	Bakalářský seminář AI	P	0	1	8	z	3
B_RD	Relační databáze	P	2	1	12	z, Zk	6
B_VIMA	Vývoj internetových a mobilních aplikací	P	2	2	14	z, Zk	6
B_BI	Bezpečnost informací	P	0	2	12	z	3
B_OOP	Objektově orientované programování	PZ, P	2	2	14	z, Zk	6
	Volitelný předmět	V	0	2	12	z	3
Celkem:			6	12	84		30

*P=povinný; V=volitelný; PZ=předmět profilujícího základu; ZT=základní teoretický předmět profilujícího základu
 z=zápočet; Zk=zkouška*

Program: Aplikovaná informatika
 Typ: Bakalářský studijní program
 Ročník: 3.

Semestr: 5.

Kód	Předmět	Typ	Prezenční studium		Kombinované studium Soustředění hod./semestr	Způsob zakončení	ECTS kredity
			Přednášky hod./týden	Cvičení hod./týden			
B_AJ_5	Anglický jazyk 5	P	0	2	12	z	3
B_BPAl_1	Bakalářský projekt AI 1*	P	min. 4 konzultace (8 hod./sem.)			z	6
B_PS	Počítačové sítě	P	2	2	16	z, Zk	6
B_NPH	Návrh počítačových her	P	2	2	14	z, Zk	6
B_PIS_1	Projektování informačních systémů 1	PZ, P	2	2	16	z, Zk	6
B_DZD	Dobývání znalostí z databází	V	0	2	12	z	3
Celkem:			6	10	80		30

Semestr: 6.

Kód	Předmět	Typ	Prezenční studium		Kombinované studium Soustředění hod./semestr	Způsob zakončení	ECTS kredity
			Přednášky hod./týden	Cvičení hod./týden			
B_AJ_6	Anglický jazyk 6	P	0	2	12	z, SoZk	6
B_BPAl_2	Bakalářský projekt AI 2*	P	min. 4 konzultace (8 hod./sem.)			z	9
B_PGM	Počítačová grafika a multimédia	P	2	1	12	z, Zk	6
B_PIS_2	Projektování informačních systémů 2	PZ, P	2	2	16	z, Zk	6
B_UNX	Úvod do Unixu	V	0	2	12	z	3
Celkem:			6	5	60		30

*výuka probíhá formou individuálních konzultací s vedoucím práce

P=povinný; PZ=předmět profilujícího základu; ZT=základní teoretický předmět profilujícího základu

z=zápočet; Zk=zkouška; SoZk=souborná zkouška

Státní závěrečná zkouška:

1. Teoretické základy informatiky (Algoritmy a datové struktury, Principy operačních systémů, Principy počítačů, základní principy a východiska Matematiky 1 a Matematiky 2)
2. Aplikovaná informatika (Projektování informačních systémů 1, Projektování informačních systémů 2, Systémy a modely)
3. Vývoj software a softwarové inženýrství (Objektově orientované programování, Programování, Úvod do databázových systémů)
4. Obhajoba bakalářské práce